

Sprint0

NOTA: tutta la documentazione deve essere caricata nel server Gitlab del team. Il link a tale documentazione deve essere presente anche nel Wiki di Taiga.

In entrambi i casi, invitare mmissiroli@unimore.it. Create un gruppo con tutti i componenti con privilegi almeno developer (io come amministratore)

Setup: Team

Nome del team, Indicare le persone e di cosa si occupano, nelle varie fasi se diverse.

Esempio: Team Alpha, Tizio si occupa dello sviluppo della geolocalizzazione e dei test finali, Caio fa il product owner, la grafica e di preparare la presentazione finale....

Documentazione

Descrizione della soluzione proposta

Una breve introduzione della soluzione proposta: nelle precedenti edizioni si è visto che il progetto non è sempre stato ben capito oppure la soluzione era decisamente fuori dagli schemi. NON è la presentazione finale, che è libera come metodo di esposizione.

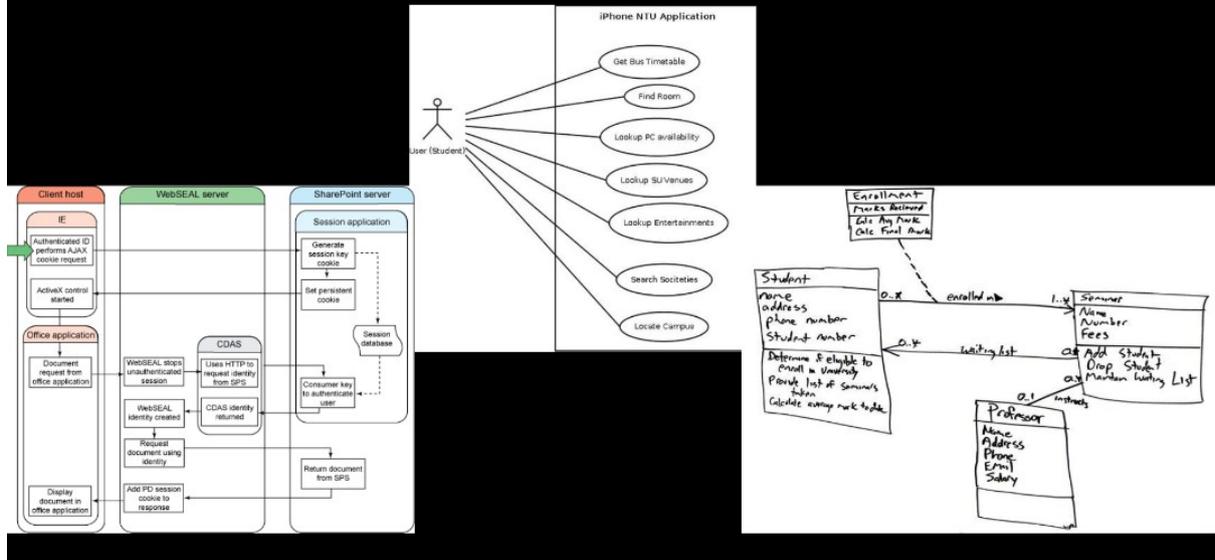
Schema architetturale/funzionale

(consigliato: usare il sito gratuito draw.io che offre la possibilità dei diagrammi strutturali UML)

Schema a blocchi delle componenti, ad esempio il browser del cellulare che usa le api della fotocamera e parla con il db locale e remoto, totale 4 blocchi con le frecce

Diagramma dei casi d'uso OBBLIGATORIO

EXAMPLES OF DESIGN DOCUMENTS



Backlog

Contiene l'elenco delle funzionalità, con un peso di difficoltà: più dettagliato è, meglio è. Non è necessaria in quest fase la scomposizione in task, ma aiuta per il futuro.

Backlog Items

Epics

Large stories that can't be delivered within one sprint
"I want to feed the world and earn money doing it"

Product Backlog

User stories

As an X I want Y since Z

"As an entrepreneur I want a portable hotdog booth to be able to sell sausages to hungry citizens wherever they happen to be"

Product Backlog

Sprint Backlog

Tasks

Small work units that can usually be delivered by one person within a short period

"Create a sign that can be erased to show the offers and prices and that can be attached to the portable booth."

Sprint Backlog

In alternativa / aggiunta: SRS

scrivere un SRS il più possibile dettagliato, seguendo il modello visto a lezione. I requisiti devono essere catalogati secondo il modello MoSCoW

Mockup

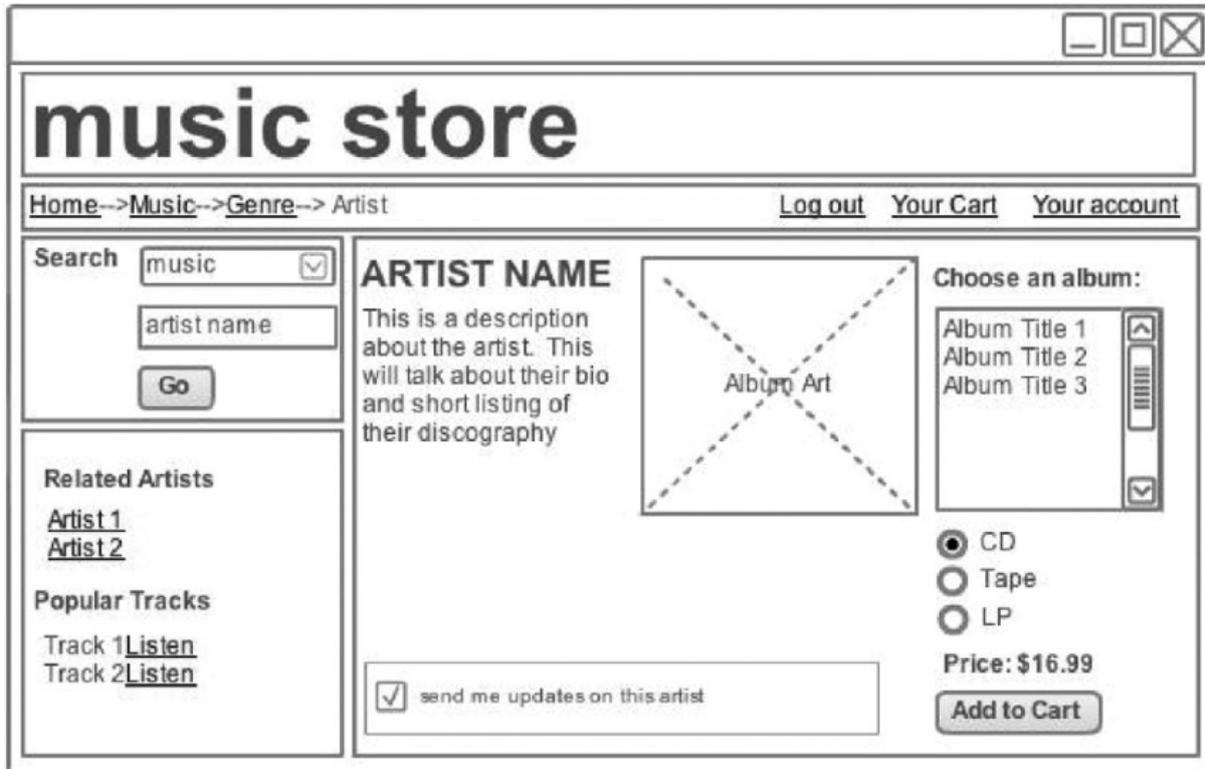
(consiglio: va bene anche uno scarabocchio su carta, purché comprensibile; oppure usate balsamiq o sito equivalente, o ancora draw.io. In ogni caso devono fare parte della documentazione dello Sprint 0 del progetto)

Deve contenere:

- 1) tutte le situazioni a video, ovvero le schermate che l'utente userà
- 2) le frecce che indicano, per ogni comando, il legame tra le varie schermate

Esempio:

- Schermata 1 "Benvenuto", che contiene il pulsante di scatto, freccina sul pulsante che porta alla Schermata 2
- Schermata 2 "Scatto", l'immagine della fotocamera con il pulsante rosso di record, freccina su questo che porta alla Schermata 3
- Schermata 3 "Conferma", l'immagine appena scattata con le coordinate, pulsante annulla e conferma, due freccine etc etc etc



Criticità

Elenco testuale di tutti i punti che il team considera complicati o inesplorati, con un punteggio del livello di 1) impatto 2) difficoltà

Esempio:

Nome criticità	Impatto	Difficoltà
usare le api per la fotocamera	Altissimo (senza il progetto fallisce),	Media

Struttura repository.

IL NOME DEL REPOSITORY/PROGETTO DEVE ESSERE GX, in maiuscolo. Se volete

aggiungere altri nomi di abbellimento, potete farlo.

README.md ← Descrizione progetto, gruppo (con matricola), ruoli; link alle altre componenti CAS

/doc ← Documentazione del progetto: schemi, mockup, UML, CRC, ...

metodo di sviluppo - Che metodologia di sviluppo il gruppo intende adottare (Waterfall, iterativa, Scrum, Kanban, ibrida), ruoli e schedule interni, e quali strumenti software s'intende usare per la gestione.

/doc/log ← Annotare qui tutte le attività relative al progetto, incluso riunioni interne al gruppo. Indicare il tempo effettivo (granularità minima: settimana; granularità massima: ora)

/doc/presentation ← Presentazioni (ppt. o simile). Per la consegna finale occorrerà il conteggio personale

/code ← Codice del progetto (potenzialmente vuoto); idealmente il progetto dell'IDE. Opzionalmente può essere anche in radice.

/database ← Dump del/dei database (se previsto)

/test ← Codice di test di unità (TDD, TL), descrizione test di integrazione e accettazione se non integrati nell'IDE

Checklist

- Documento generale che preveda tutti gli elementi indicati poc'anzi. (può compendere anche una presentazione)
- Schema architetturale
- *Opzionalmente* un diagramma comportamentale (stato, attività sequenza)
- Backlog OPPURE SRS – Segnalare visivamente le Epiche.
- Burndown chart.
- Sprint goal per lo sprint 1
- *Opzionalmente* Sprint backlog per lo sprint 1
- Definition of ready e definition of done
- Resoconto partita di Scrumble
- Breve video di presentazione del progetto (tre minuti) – LINK ONLY
- Miniretrospettiva sullo sprint 0:
 - Cosa è andato bene, cosa non è andato bene, cosa si può migliorare.